Info : Next  
 L, P, P1, P2

X = P-> Info; // X recebe o valor do campo ‘Info’ apontado por P.

p->Next = P1-> Next;

char \*paux;

public Empilha(Pilha P, char X, boolean DeuCerto ) {

if(Cheia(P) == true)

DeuCerto = false;

else {

paux = NewNode( );

paux -> Info = X;

paux -> Next = P.topo;

P.topo = paux;

}

}

Desempilha( ){

X = P.topo -> Info;

paux = P.topo;

P.topo = P.topo -> Next;

DeleteNode(paux);

}

,

public Cria(Pilha \*p){

/\* int i;

for(i=0;i<tamanho, i++)

p.elementos[i] = 0;

\*/

p.topo = NULL;

}

public Vazia(){

if(p.topo == NULL)

return true;

return false;

}

public Cheia(){

return false;

}

Vazia(Fila \*fp){

if(fp.nroelementos == 0)

return true;

if(fp.nroelementos > 0)

return false;

}

**Cria( Fila \*fp,) {**

**nroelementos = 0;**

**f.primeiro = null; f. final = null;**

**}**

**Insere(Fila \*fṕ, char X, boolean DeuCerto){**

**}**

**Remove\_P(LB,P,Ok)**

**InsereADireitadeP(LB,P,X,OK)**

**EstanaLista(LB,X,P)**

**Char Info\_de\_P(LB,P,OK)**

**RemovedaLista(LB,P,DeuCerto){**

**Remove\_P(LB, LB.Header -> dir, P, Ok);**

**}**

**InsereNaLista(LB, X, Ok){**

**InsereADireitaDeP(LB, LB.Header -> esq, X, Ok);**

**}**

**FiladePrioridades**

* **Insere(F,X,OK){**

**}**